|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| HCL (Big data) | | TAREA 1 UD1 |
|  | | |
|  | | |
|  |  | |
| alumno cesur 25/26  Alejandro Muñoz de la Sierra | PROFESOR  Óscar González Núñez | |

introduccion

Scala, cuyo nombre refleja su capacidad de adaptarse a proyectos de cualquier tamaño, es un lenguaje que fusiona dos filosofías de programación muy potentes: la orientación a objetos y la programación funcional. Es una combinación realmente interesante.

Ahora bien, es importante entender que Scala no viene a reemplazar a Java. Más bien, construye sobre la misma base, la Máquina Virtual de Java (JVM). Esto significa que ambos lenguajes pueden coexistir sin problemas en el mismo entorno de desarrollo. En mi opinión, esta es una de sus mayores fortalezas.

Esto se traduce en que:

El código Scala se transforma en bytecode, igual que Java.

Podemos usar librerías y clases Java directamente desde Scala, sin necesidad de adaptaciones complicadas. Esto es una gran ventaja.

# 01

Preparar el entorno (JDK y Scala)

Si ya tenemos Java instalado, debido a que estuvimos usando JDK en el curso anterior, por lo tanto no es necesario volvero a descargar. Sólo necesitaremos el compilador e intérprete de Scala.

Esta compatibilidad hace que Scala sea una opción muy atractiva para quienes ya saben Java, porque les permite usar sus conocimientos y las mismas herramientas.

Para empezar con Scala, el primer paso es visitar la página oficial:

https://www.scala-lang.org/download/

Allí encontraremos la versión Scala 3.x, que suele ser la más estable.

Al instalar, podemos elegir entre dos opciones:

Scala CLI, una opción más moderna que incluye todo lo necesario para empezar (compilador, intérprete, etc.).

La distribución binaria, que es un enfoque más tradicional.

En Windows, yo recomiendo usar Scala CLI, porque facilita mucho la instalación al incluir todo en un solo paquete.

Después de la instalación, es buena idea verificar que todo funciona bien abriendo una terminal y comprobando que el sistema reconoce los comandos.

🌍 A veces, es necesario añadir la carpeta bin de Scala al PATH del sistema, como hicimos con Java.

Esto asegura que podamos ejecutar los comandos de Scala desde cualquier lugar de la terminal.

Para confirmar que la instalación se reconoció bien, usamos el comando:

Si todo está correcto, el sistema mostrará la versión de Scala instalada, confirmando que podemos empezar a programar.

# 02

Instalación de FileZilla Server en windows

Primero fuimos a la página oficial de FileZilla Server, usando este enlace:

https://filezilla-project.org/download.php?type=server

Desde allí, nos bajamos la versión más reciente y estable para Windows. Ojo, es vital elegir la opción correcta para no toparse con problemas de compatibilidad.

# 03

configuracion de FileZilla Server en windows

Configuración básica del servidor

Primero activamos la configuración wizard para establecer el setting de la red, router y servidor, como recomiendan los warnings.

# 04

Pruebas con cliente FTP (FileZilla Client) en windows

Pruebas realizadas

• Arrastramos y soltamos un archivo desde el PC al servidor, comprobando la subida de datos. Creamos el archivo ArchivodePruebaparaFileZilla.txt en el escritorio.

# 05

conclusiones

# 06

referencias

<https://developer.android.com/guide/components/activities/activity-lifecycle?hl=es-419&utm_source=chatgpt.com>

<https://developer.android.com/guide/components/activities/process-lifecycle?hl=es-419&utm_source=chatgpt.com>

<https://www.imk.es/blog/ciclo-de-vida-de-una-app/?utm_source=chatgpt.com>

<https://www.weblineindia.com/es/blog/android-app-development-lifecycle/?utm_source=chatgpt.com>

<https://www.android-ide.com/?utm_source=chatgpt.com>

<https://www.android-ide.com/tutorial_androidapp.html?utm_source=chatgpt.com>

<https://aide-ide-for-android-java-c.softonic.com/android?utm_source=chatgpt.com#google_vignette>

<https://www.elespanol.com/elandroidelibre/aplicaciones/20120307/aide-ide-programar-aplicaciones-android-directamente-dispositivo/21498070_0.html?utm_source=chatgpt.com>

<https://learn.microsoft.com/es-es/previous-versions/xamarin/cross-platform/get-started/introduction-to-mobile-sdlc?utm_source=chatgpt.com>